

Gyroid

Las estructuras reticulares en la impresión 3D son una poderosa herramienta de diseño.

Las rejillas bien diseñadas pueden hacer que las piezas sean más ligeras y resistentes, absorban el impacto de manera más eficiente y se adapten mejor a su uso final.

Un giroide es una superficie mínima triplemente periódica infinitamente conectada descubierta por Alan Schoen en 1970. Surge naturalmente en la ciencia y la biología de los polímeros, como una interfaz con un área de superficie alta.

La curva fundamental de un Gyroid se describe en esta forma paramétrica $x = \text{ArcSin}(\sin(t)/\cos(t))$, $y = 0$, $z = t$, while $0 \leq t \leq \pi/4$

Las aplicaciones de estas estructuras aplicadas a casi cualquier rama del conocimiento, posibilita que estructuras antiguas y rígidas se conviertan en un nuevo paradigma del diseño y la ingeniería.

Así mismo la medicina ya las incorpora en la creación de estructuras autosorteadas con este tipo de estructuras.

Tan solo piensa que un automóvil un avión o cualquier otro ingenio pueda reducir su peso aumentar su blindaje, su resistencia , tan solo cambiando la manera que hacemos las cosas. Cambiando estructuras sólidas por estructuras con base de gyroid o similar.

Nuevos diseños para un nuevo mundo.

Metodología & Estado de Investigación

Análisis de modos finitos utilizando Ntopology
Definición parámetros.

TEST 1
Tamaño de las probetas (basado en los estudios del Dr Ramón Miralbes)

TEST 2

Determinar los parámetros de espesor de las giroides.
Materiales según propuestas
Diferentes grosorres, materiales

Diseño Desarrollo , Gestión de productos , servicios y proyectos

